



Rahmenausschreibung/Wettspielordnung

Golfclub Kitzingen e.V.

Sofern in der speziellen Turnierausschreibung nichts anderes ausgeschrieben wird, gilt grundsätzlich:

- Spielbedingungen** Gespielt wird nach den Offiziellen Golfregeln (einschl. Amateurstatut) des Deutschen Golf Verbandes e.V., den Platzregeln, der Spielordnung und der Rahmenausschreibung des Golfclub Kitzingen e.V.. Die genannten Ordnungen können im Club (Schaukasten) eingesehen werden. Das Wettspiel wird nach dem WHS-Vorgabesystem ausgerichtet.
- Nenngeld** Das Nenngeld ist bei Abholung der Scorekarte zu entrichten und ist auch fällig und zu entrichten, wenn der Spieler seine Teilnahme nach Meldeschluss, egal aus welchen Gründen, absagt oder nicht zum Wettspiel antritt.
- Stechen** Bei gleichen Ergebnissen werden bis zu einer Entscheidung die letzten 9 Löcher schwerste/ leichteste 9, 6, 3, 1, Löcher gewertet, im Netto unter Anrechnung des Handicaps. Bei weiterer Gleichheit entscheidet das Los.
- Scorekarte** Die persönliche Scorekarte muss vor Turnierbeginn im Sekretariat abgeholt werden und nach Beendigung der Runde so bald als möglich wieder persönlich abgegeben werden. Die Schlagzahlen sind vom Zähler in gut leserlichen Ziffern in die Spalte „Spieler“ einzutragen. Erst wenn der Spieler das Sekretariat verlassen hat, gilt die Scorekarte als abgegeben.
Falls eine Zahl korrigiert werden muss, darf diese grundsätzlich nicht überschrieben werden. Sie muss durchgestrichen werden und die neue Zahl ist in die Spalte daneben einzutragen.
- Datenschutz** Mit der Meldung zum Wettspiel sind Sie mit der Veröffentlichung Ihres Namens, Ihrer Vorgabe und Ihrer Startzeit passwortgeschützt im Internet einverstanden. Ebenso mit der Veröffentlichung Ihres Namens, Ihres Bildes, Ihrer Vorgabe und des Wettspielergebnisses in der Ergebnisliste, im Internet und in gedruckter Form. Sollten Sie damit nicht einverstanden sein, müssen Sie von einer Teilnahme absehen.

Meldungen	Meldungen erfolgen schriftlich durch Eintrag in die Meldeliste. Online-Anmeldungen (E-Mail oder PC Caddie) sind möglich. Gehen mehr Meldungen ein, entscheidet das frühere Datum der Meldung, bei gleichem Datum das Los.
Meldeschluss	Sind der jeweiligen Turnierausschreibung zu entnehmen.
Warteliste	Anmeldungen nach Meldeschluss werden auf einer Warteliste erfasst und nach Ermessen der Spielleitung berücksichtigt.
Startzeiten	Startzeiten werden rechtzeitig per SMS (soweit der Spieler/in die Nummer hinterlegt hat) versendet oder können in der PC Caddie App unter Turnierkalender eingesehen werden.
Cartnutzung	Grundsätzlich sind E-Carts nur mit ärztlichem Attest erlaubt. Wenn es die Situation erfordert (große Hitze, hohes Alter eines Teilnehmers, o.Ä.) kann die Turnierleitung davon abweichend, die individuelle Erlaubnis zur Cartnutzung erteilen.
Elektr. Hilfsmittel	Ein Spieler darf sich über Entfernungen informieren, in dem er ein Gerät verwendet, das ausschließlich Entfernungen misst. Benutzt ein Spieler während einer festgesetzten Runde ein Gerät, mit dem andere Umstände geschätzt oder gemessen werden können, so verstößt er gegen Regel 14.3 : <ul style="list-style-type: none"> • Erster Verstoß im Zählspiel Grundstrafe (2 Strafschläge) • Zweiter Verstoß im Zählspiel Disqualifikation • Erster Verstoß im Lochwettbewerb Lochverlust • Zweiter Verstoß Disqualifikation
Üben	Das Üben auf dem Platz (Regel 5.2) vor und während der Runde (auch Nachputten) ist im Zählspiel nicht gestattet . Bei Verstoß siehe Regel 5.2b. Im Lochspiel darf ein Spieler auf dem Platz vor oder zwischen den Runden üben, auch Nachputten ist erlaubt.
Unterbrechung	Hat die Spielleitung das Spiel wegen Gefahr unterbrochen, so dürfen Spieler, die sich zwischen dem Spielen von 2 Löchern befinden, das Spiel nicht wieder aufnehmen bevor die Spielleitung eine Wiederaufnahme angeordnet hat. Befinden sie sich beim Spielen eines Lochs, so müssen sie das Spiel unverzüglich unterbrechen. Versäumt ein Spieler das Spiel unverzüglich zu unterbrechen ist er disqualifiziert. <ul style="list-style-type: none"> • Signal für unverzügliche Unterbrechung bei Gefahr 1 langer Signalton • Signal für Unterbrechung aus sonstigen Gründen (z.B. Dunkelheit oder unbespielbarer Platz) 3 aufeinander folgende Signaltöne • Signal für Wiederaufnahme des Spiels 2 Signaltöne

Langsames Spiel	<p>Hat eine Spielgruppe nach Auffassung der Spielleitung den Anschluss an die vorangehende Spielgruppe verloren, so wird die Spielgruppe ermahnt. Wird danach eine Verbesserung des Spieltempos nicht festgestellt, wird der Gruppe mitgeteilt, dass ab sofort für jeden einzelnen Spieler eine Zeitnahme durchgeführt wird. Die Zeitnahme beginnt, wenn der Spieler mit seinem Schlag an der Reihe ist. Überschreitet der erste Spieler die Zeit von 50 sec. und die folgenden Spieler die Zeit von 40 sec. für die Ausführung des Schlages, so wird das als Verstoß der Regel 5.6a angesehen.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Strafe für ersten Verstoß, ein Strafschlag • Strafe für zweiten Verstoß, Grundstrafe (2 Strafschläge) • Strafe für dritten Verstoß, Disqualifikation
Mobiltelefone	<p>Das Mitführen von Mobiltelefonen ist erlaubt, damit in Notfällen Hilfe gerufen werden kann. Die Etikette erfordert Rücksichtnahme ggü. anderen Spielern, deshalb sollen die Geräte während des Spiels nicht benutzt und stumm geschaltet werden. Nichtbeachtung ist ein grober Verstoß gegen die Etikette und führt zur Disqualifikation.</p>
Zählerbestimmung	<p>Der Zähler ist regelmäßig auf der Scorekarte vermerkt. Fehlt diese Angabe, oder ändert sich die Zahl der Spieler in der Spielgruppe (z.B. weil ein Spieler nicht erscheint), so wird wie folgt gezählt: 1 zählt 2, 2 zählt 3, usw. Der Letzte zählt den Ersten.</p>
Nearest to the Pin	<p>Es zählt der erste Schlag des Spielers auf dem bezeichneten Loch. Der Ball muss auf dem Grün liegen. Die Entfernung von der markierten Stelle zum „Lochrand“ darf erst gemessen werden, wenn alle Spieler der Gruppe das Loch beendet haben.</p>
Longest Drive	<p>Es zählt der erste Schlag des Spielers auf dem bezeichneten Loch. Der Ball muss auf der kurz gemähten Rasenfläche (Fairway-Höhe oder kürzer) liegen.</p>
Beendigung Wettspiel	<p>Das Wettspiel ist nach der Siegerehrung bzw. mit Aushang der Ergebnisliste beendet.</p>
Änderungsvorbehalt	<p>Die Spielleitung hat in begründeten Fällen bis zum Start das Recht, die Ausschreibung zu ändern oder Sonderplatzregeln zu erlassen.</p>