

Auszug Platzregeln

Sicherheitshinweis:

Das Grün der Spielbahn 14 darf von Spielbahn 16 aus nur überspielt werden, solange sich kein Spieler „auf“ oder „in der Nähe“ des Grüns 14 aufhält.

1. Aus (Regel 27)

- a. Aus wird durch Zäune und weiße Pfähle gekennzeichnet.
- b. Geteerte Straßen und Wege und die jenseitigen Flächen sind Aus. Ausnahme: Spielbahn 17. Die Teerstraße wird überspielt. Aus beginnt hier erst wie markiert (weiße Linie über die Straße, Teerstraßenregelung beginnt erst dahinter in Richtung Clubhaus).
- c. Weiß/Grüne Pfosten (Platzinterne Ausgrenzen). Aus nur für die Spielbahn, zu der die weiße Seite zeigt (Bahn 6, 14, 16). Für die Parallelbahn, zu der die grüne Seite der Pfosten zeigt, sind diese unbewegliche Hemmnisse.

2. Ungewöhnlich beschaffener Boden (Regel 25)

- a. Boden in Ausbesserung ist durch weiße Einkreisungen und/oder blaue Pfähle gekennzeichnet. Ist Beides vorhanden, gilt die Linie.
- b. Erleichterung wird nicht gewährt, wenn lediglich die Standposition durch ein Loch, aufgeworfenes oder den Laufweg eines Erdgänge grabendes Tier, eines Reptils oder eines Vogels behindert wird. (Ausnahme Maulwurfhügel)

3. Hemmnisse (Regel 24)

- a. Unbewegliche Hemmnisse:
 - Orientierungspfahl hinter dem Grün 1

- Mit Pfählen, Manschetten oder blauer Farbe gekennzeichnete Bäume oder Anpflanzungen
 - Stein und Schildkonstrukte „Next Tee“
- b. Bewegliche Hemmnisse:
 - Steine im Bunker

4. Strom-/ Freileitungen

Trifft ein Ball eine Strom- oder Freileitung oder deren Mast (einschließlich Sockel), so muss der Schlag straflos wiederholt werden.

5. Ball auf dem Grün unabsichtlich bewegt

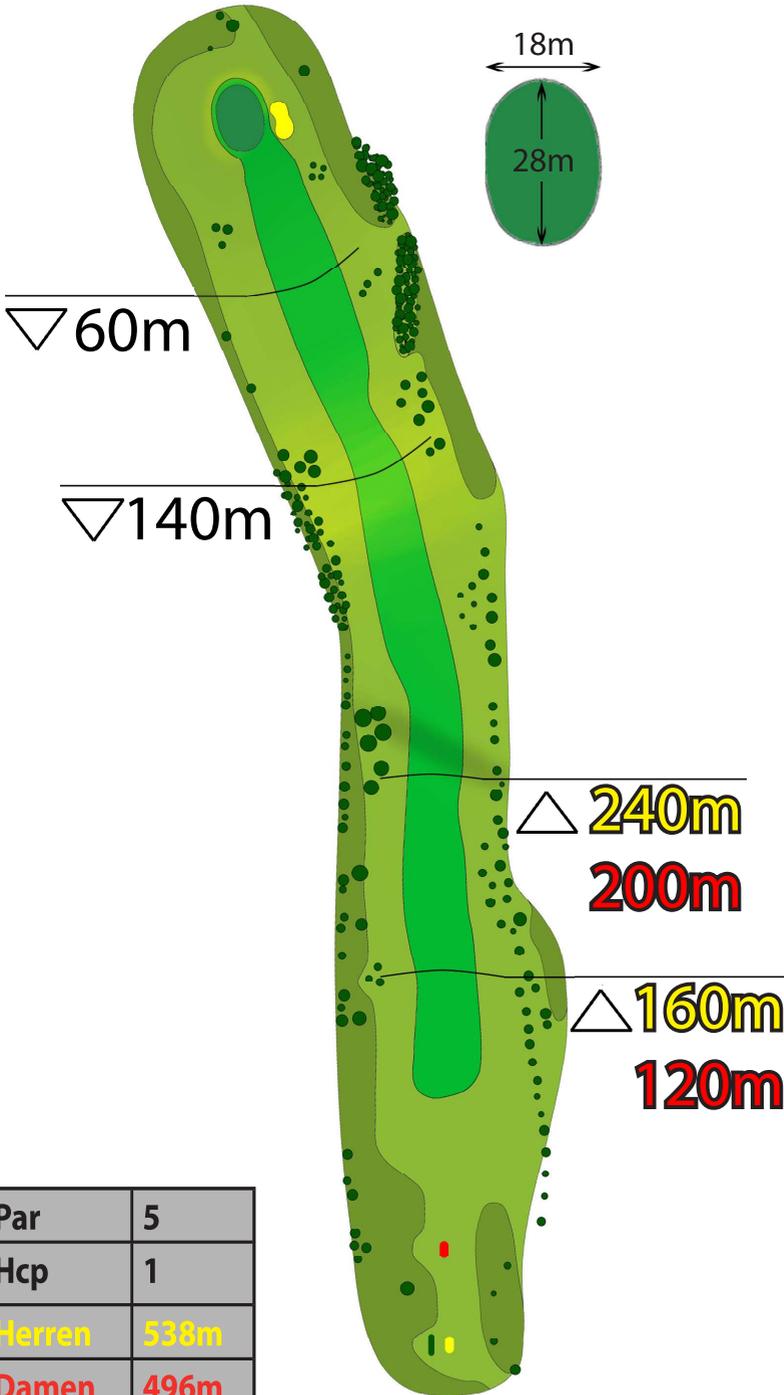
Liegt der Ball eines Spielers auf dem Grün, ist es straflos, wenn der Ball oder der Ballmarker unbeabsichtigt durch den Spieler, seinen Partner, seinen Gegner oder einen ihrer Caddies oder ihre Ausrüstung bewegt wird. Der bewegte Ball oder Ballmarker muss, wie in den Regeln 18-2, 18-3 und 20-1 vorgeschrieben, zurückgelegt werden. Diese Platzregel gilt ausschließlich, wenn der Ball des Spielers oder sein Ballmarker auf dem Grün liegt und jede Bewegung unabsichtlich ist.

6. Strafe für Verstoß gegen Platzregel

Lochspiel = Lochverlust
Zählspiel = 2 Strafschläge

Hinweis:

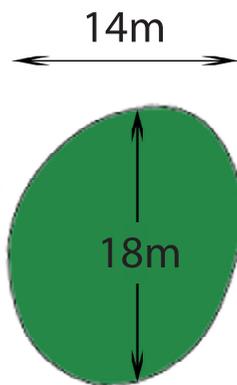
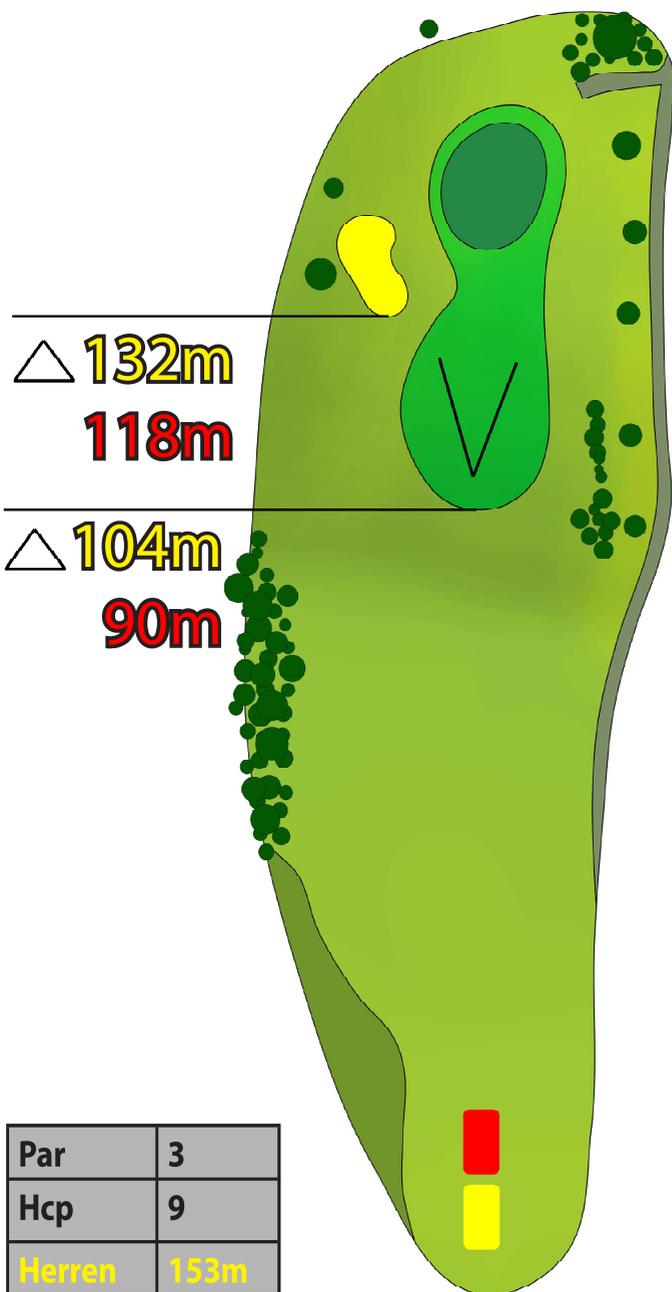
Spielunterbrechung bei Blitzgefahr steht in der Eigenverantwortung des Spielers.



Par	5
Hcp	1
Herren	538m
Damen	496m

Loch 1

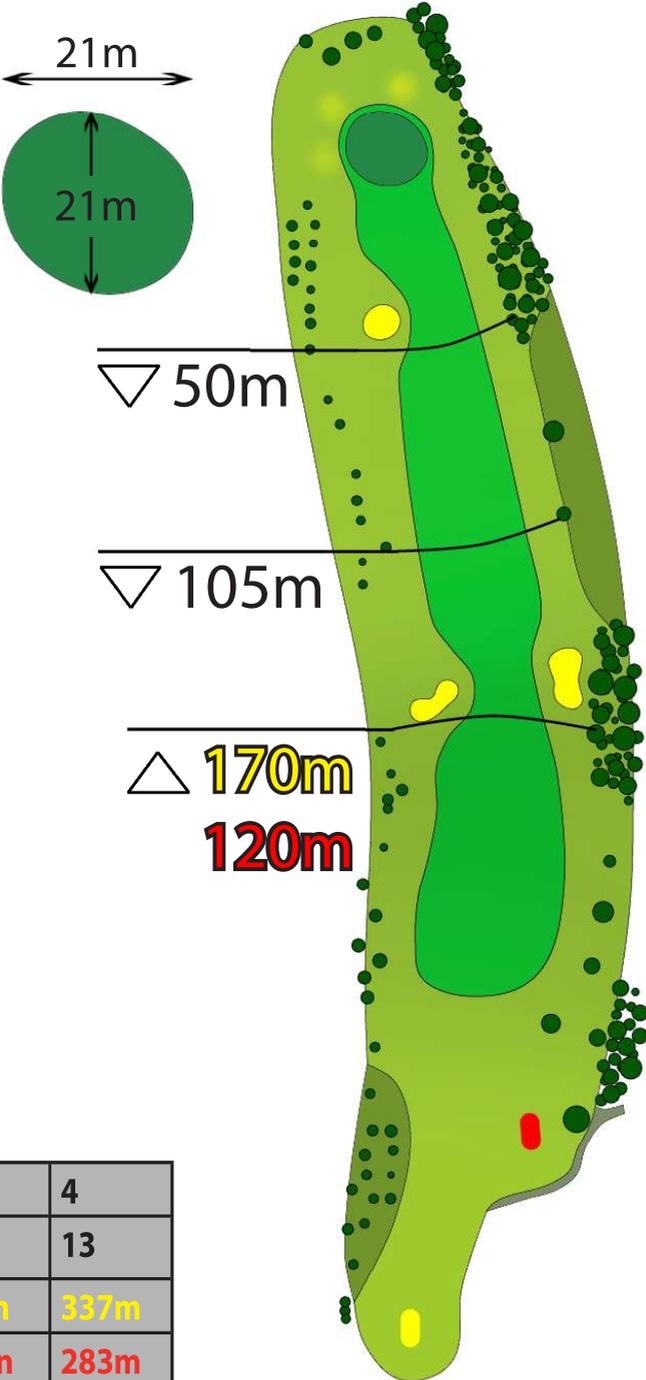




Par	3
Hcp	9
Herren	153m
Damen	137m

Loch 2

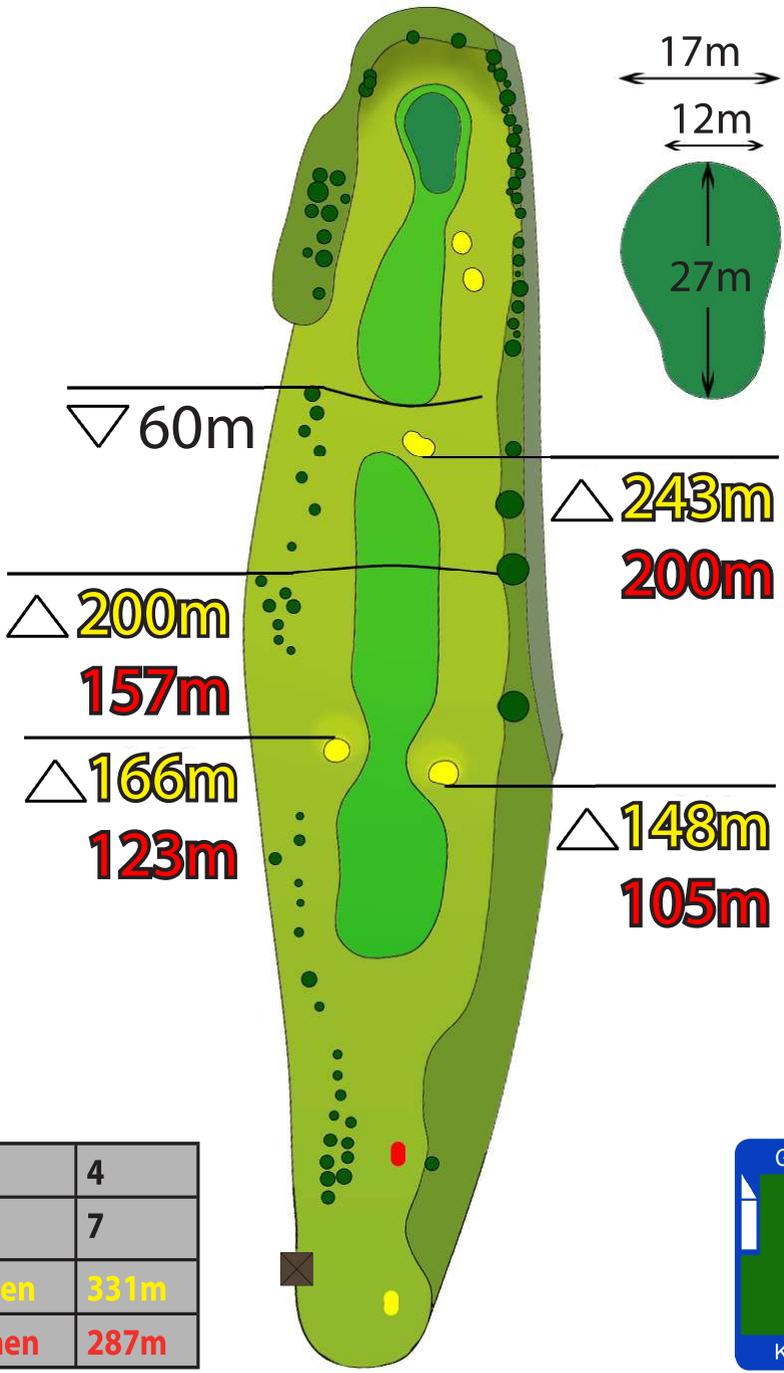




Par	4
Hcp	13
Herren	337m
Damen	283m

Loch 3

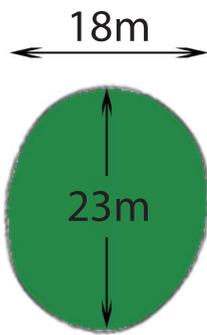
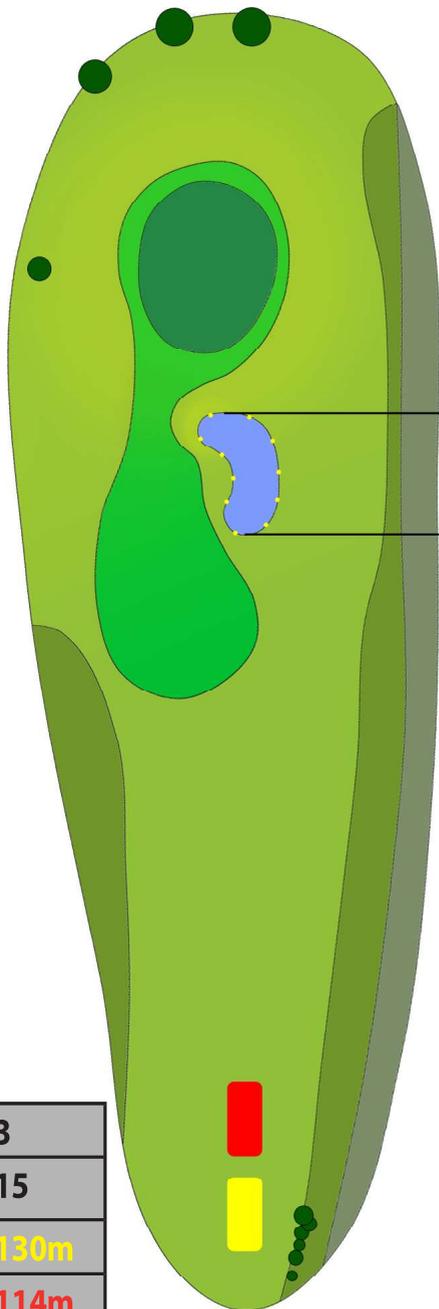




Loch 4

Par	4
Hcp	7
Herren	331m
Damen	287m





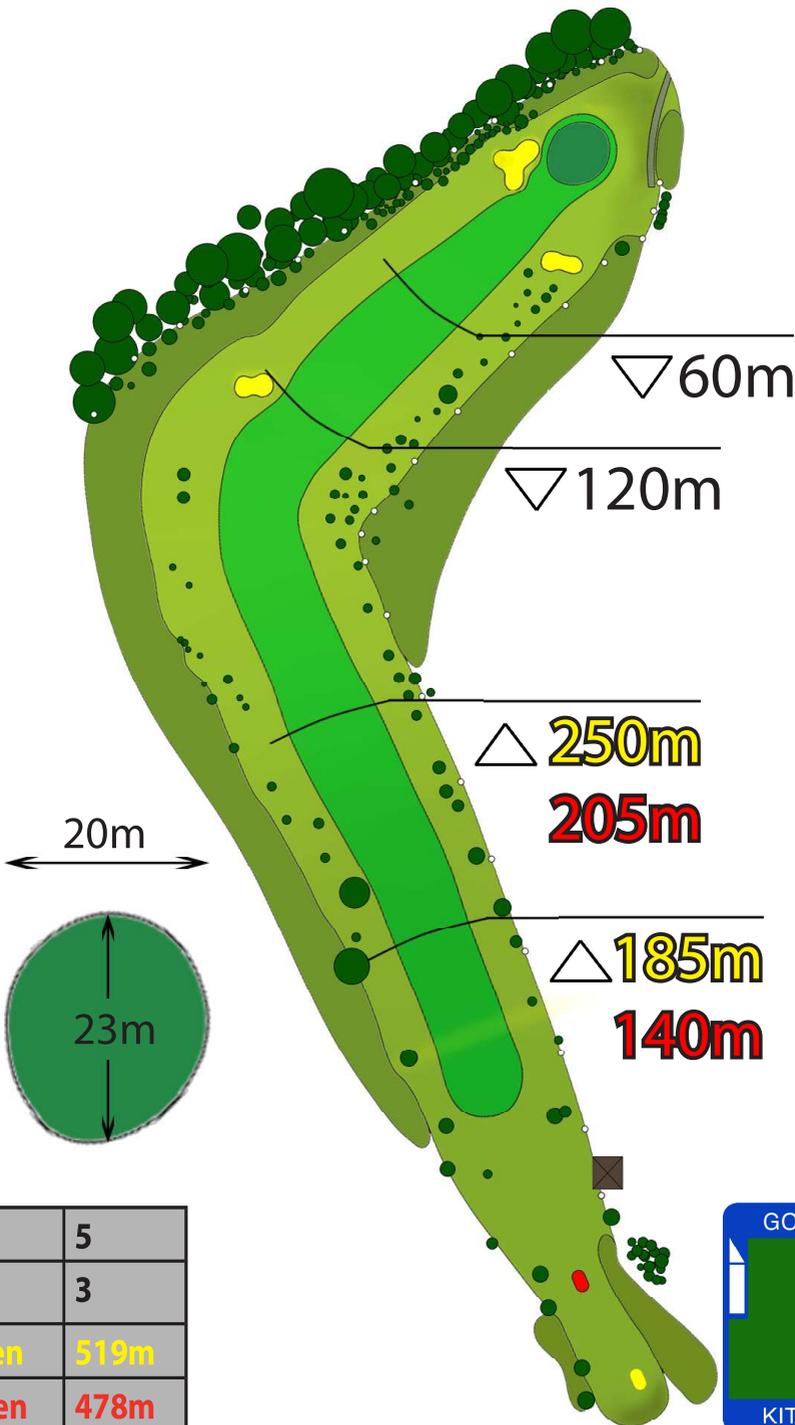
△ 108m
92m

△ 91m
75m

Loch 5

Par	3
Hcp	15
Herren	130m
Damen	114m

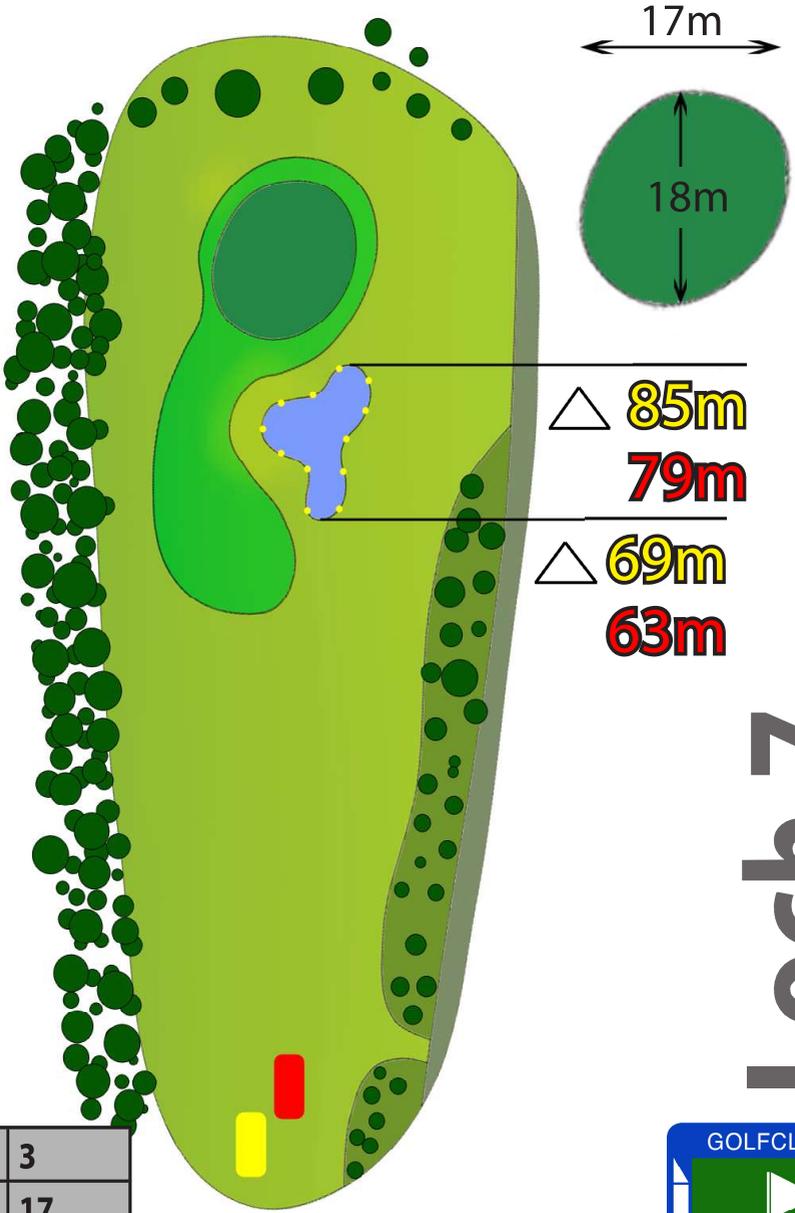




Loch 6

Par	5
Hcp	3
Herren	519m
Damen	478m



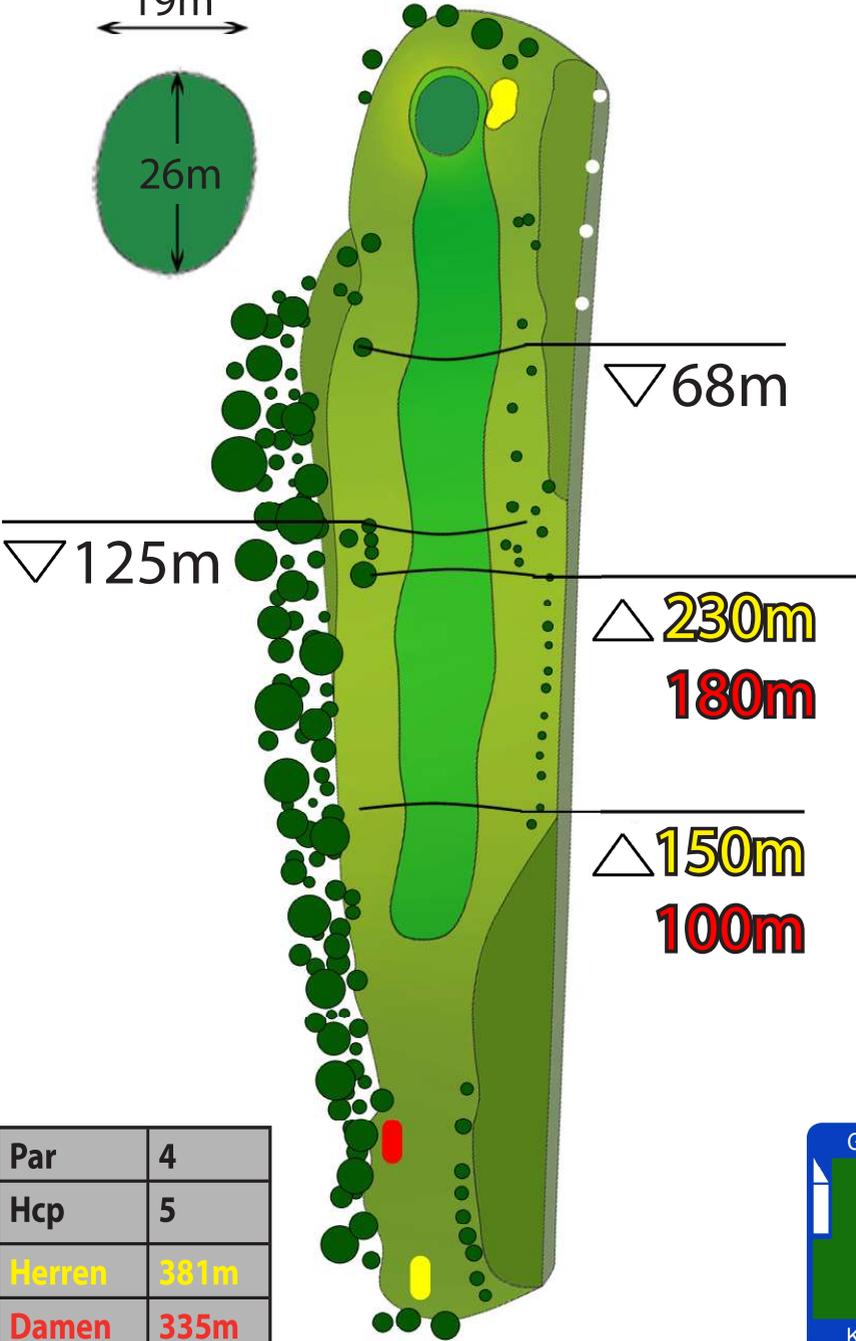
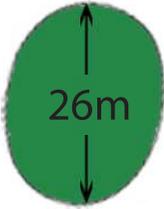


Par	3
Hcp	17
Herren	104m
Damen	97m

Loch 7



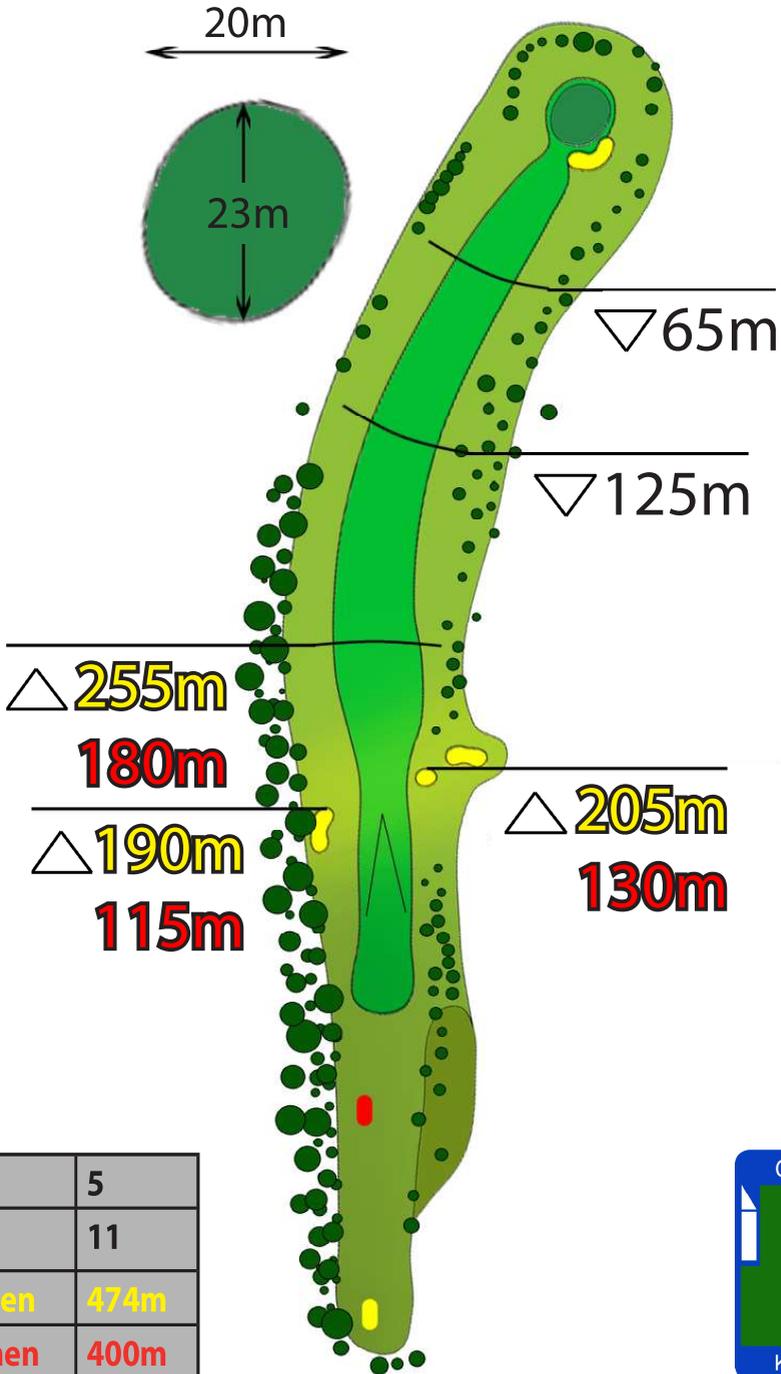
19m



Par	4
Hcp	5
Herren	381m
Damen	335m

Loch 8

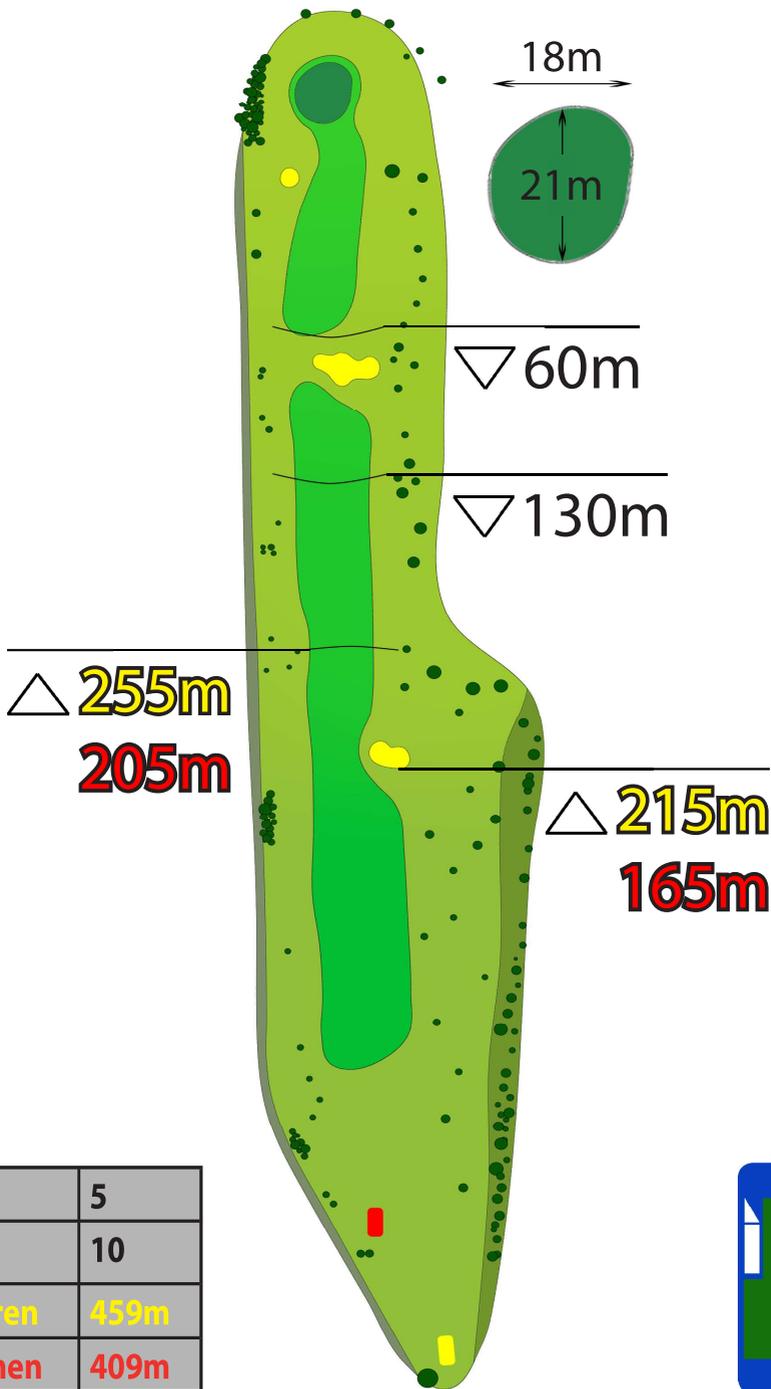




Loch 9

Par	5
Hcp	11
Herren	474m
Damen	400m





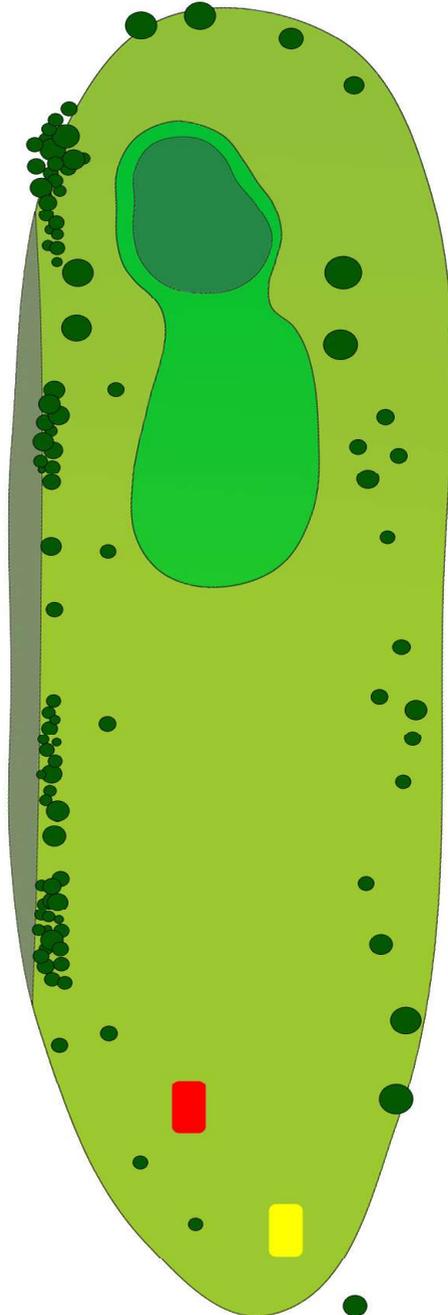
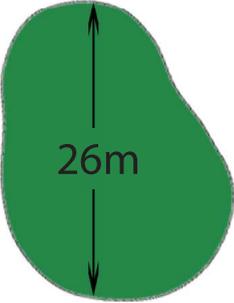
Loch 10

Par	5
Hcp	10
Herren	459m
Damen	409m



20m

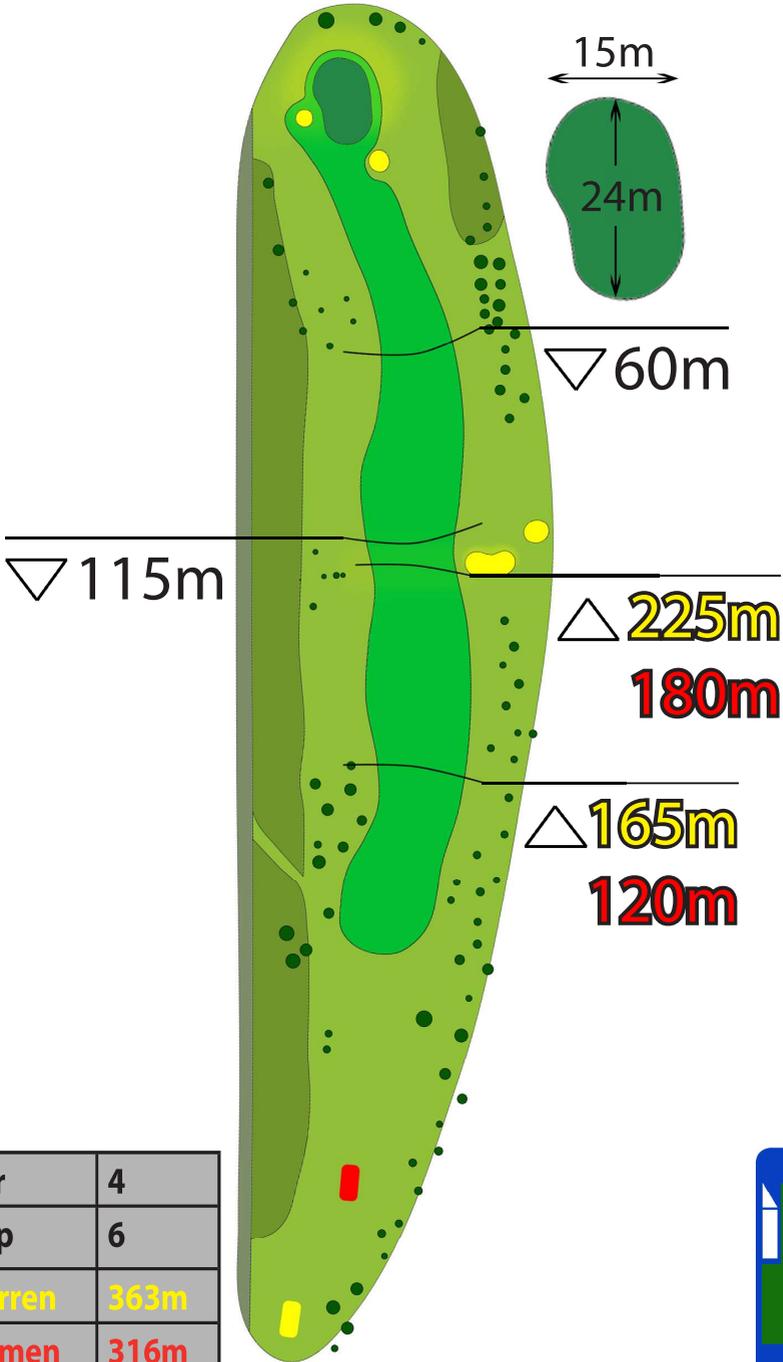
14m



Par	3
Hcp	12
Herren	174m
Damen	150m



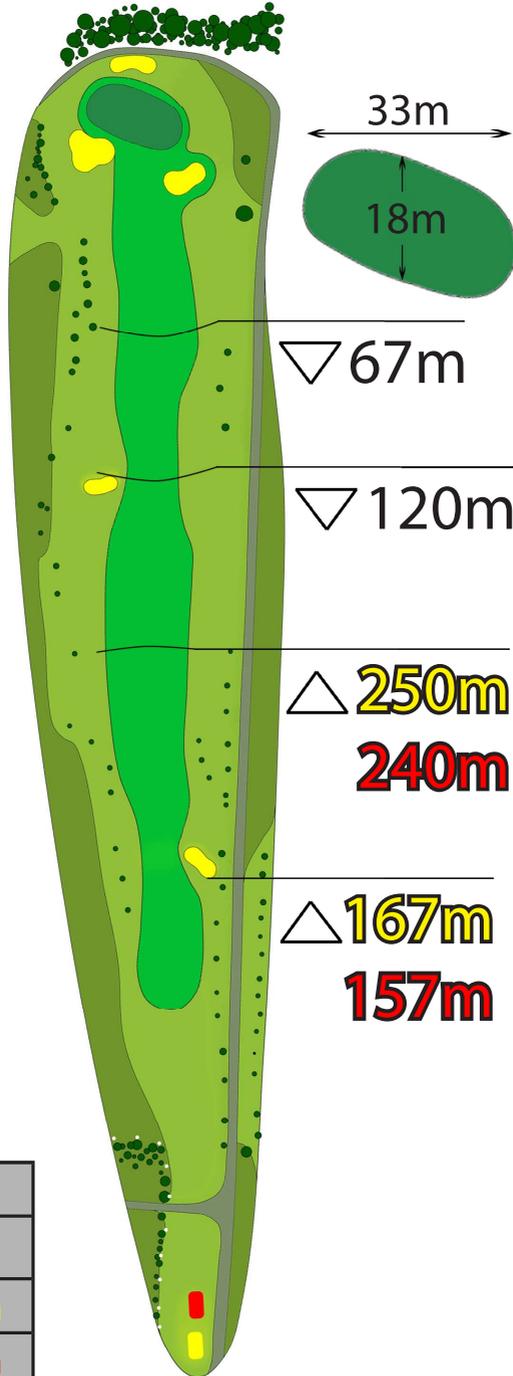
Loch 11



Par	4
Hcp	6
Herren	363m
Damen	316m

Loch 12

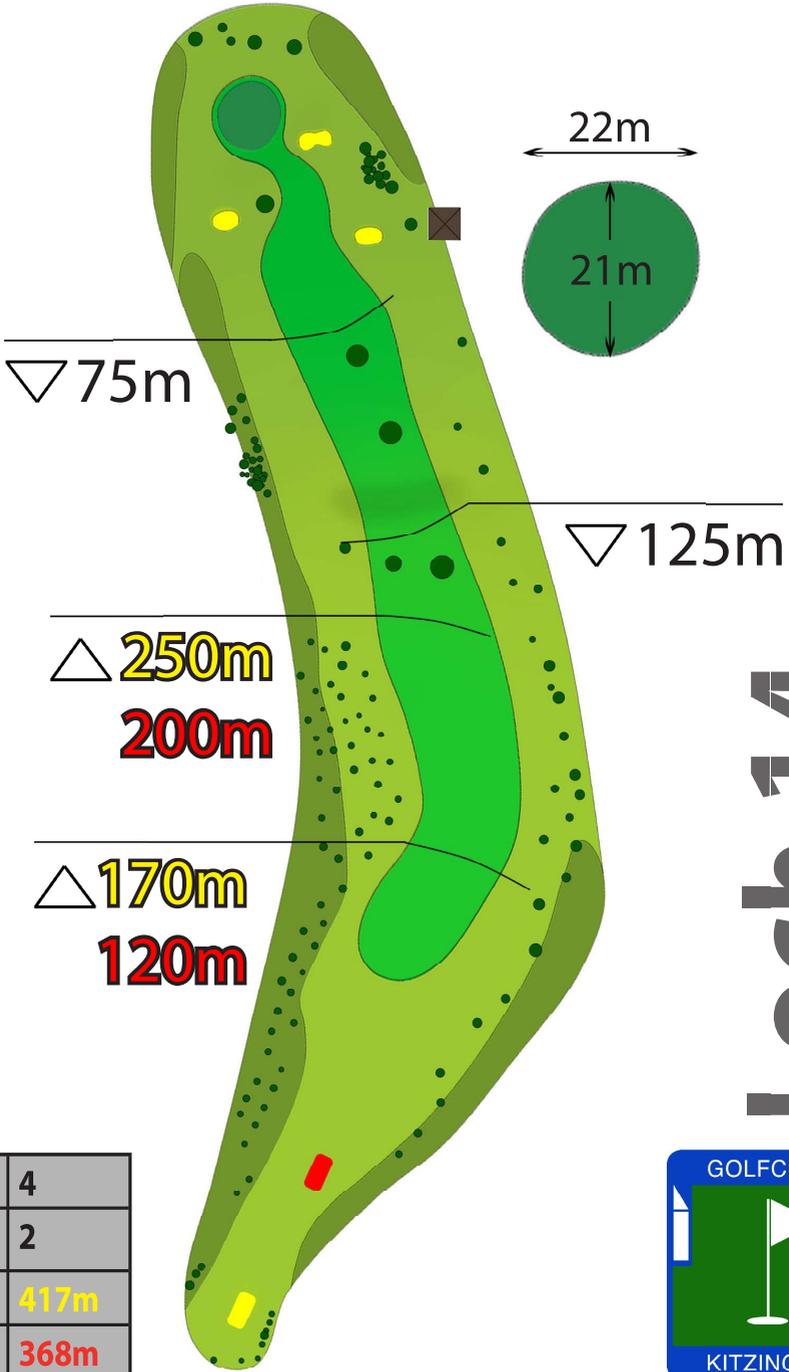




Par	5
Hcp	14
Herren	469m
Damen	427m

Loch 13



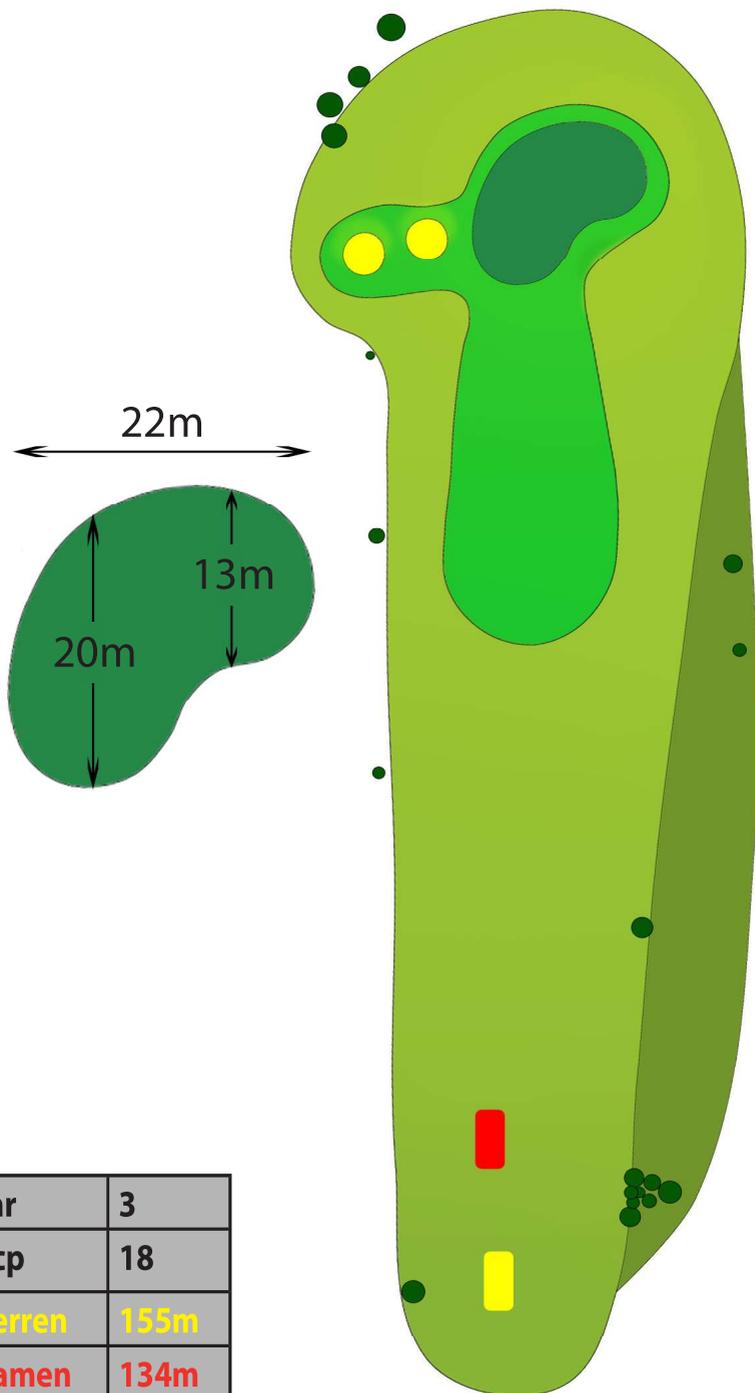


Loch 14

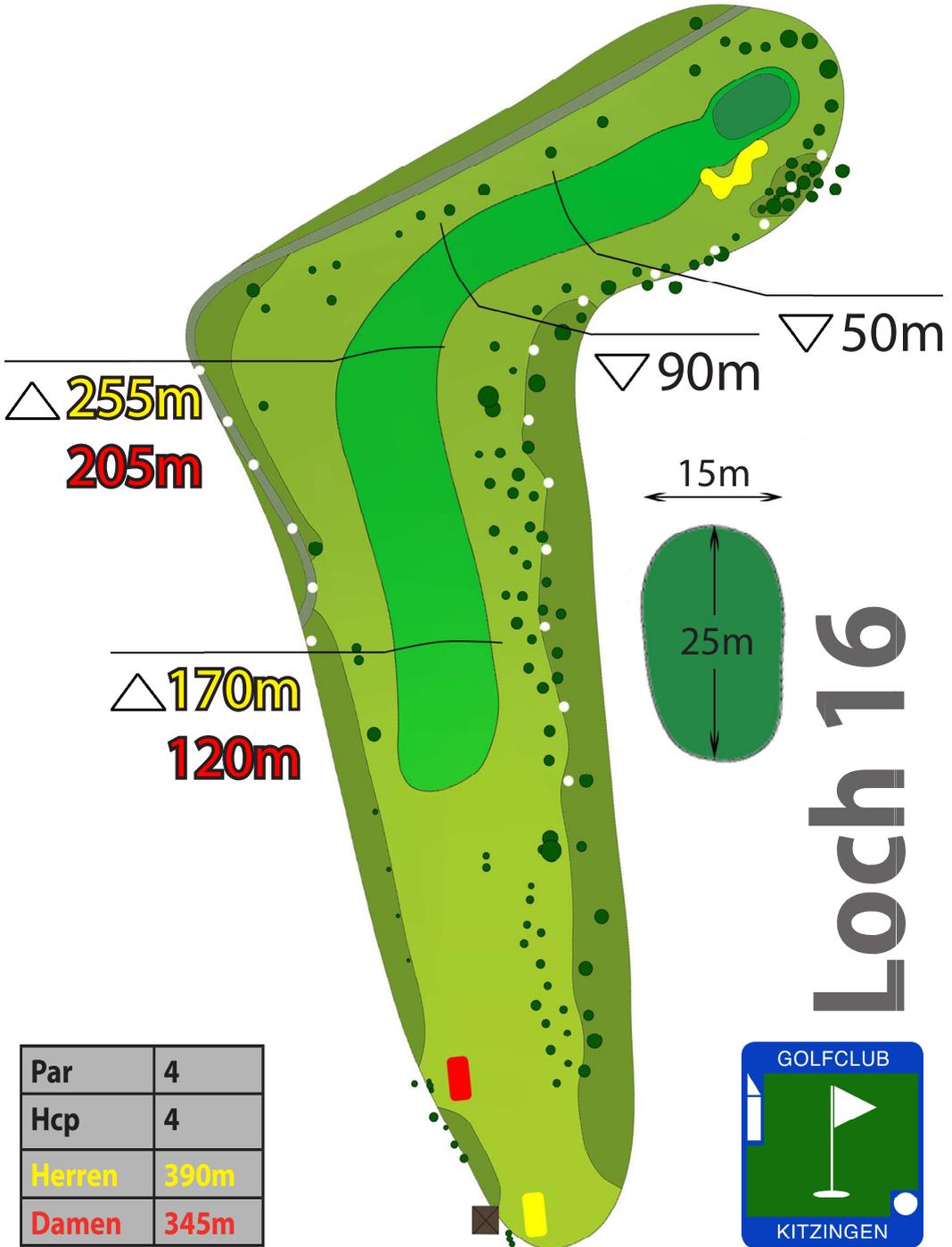
Par	4
Hcp	2
Herren	417m
Damen	368m

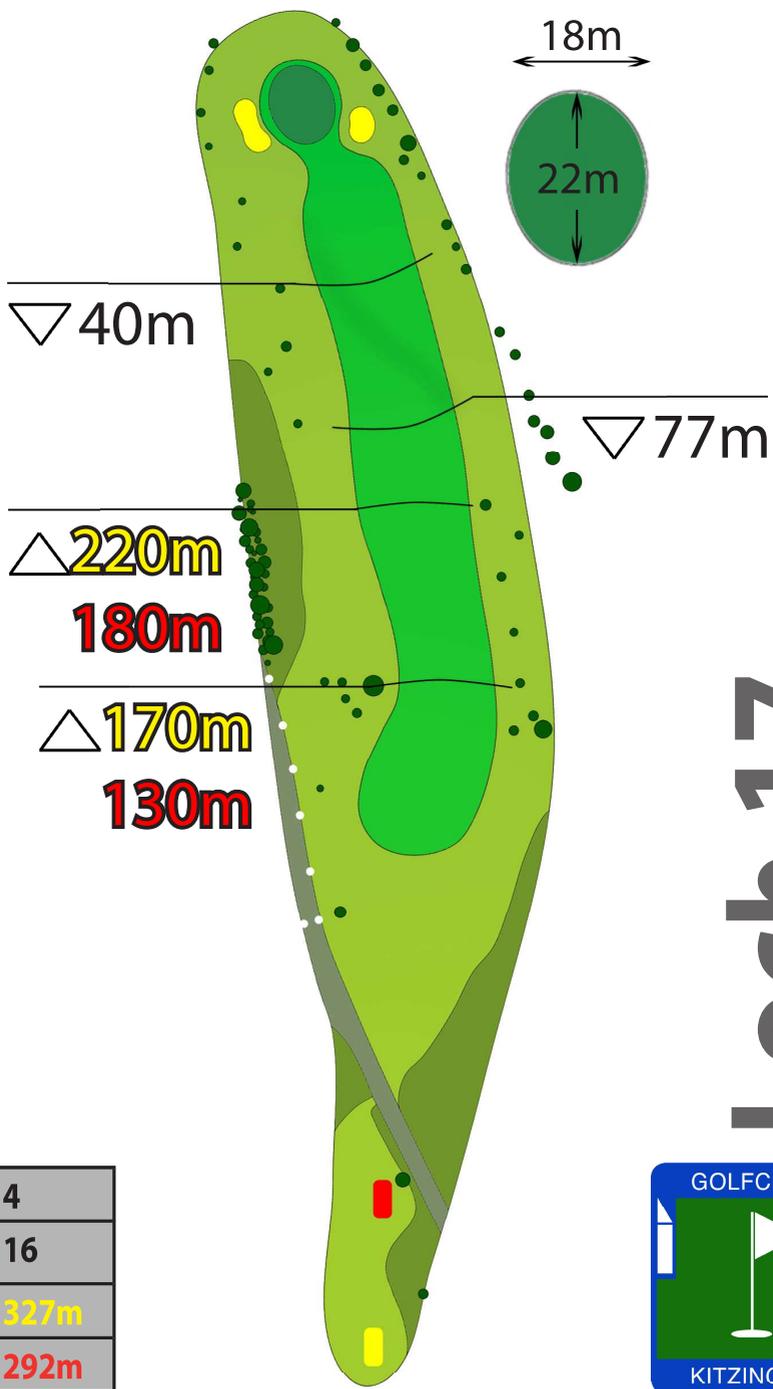


Loch 15



Par	3
Hcp	18
Herren	155m
Damen	134m

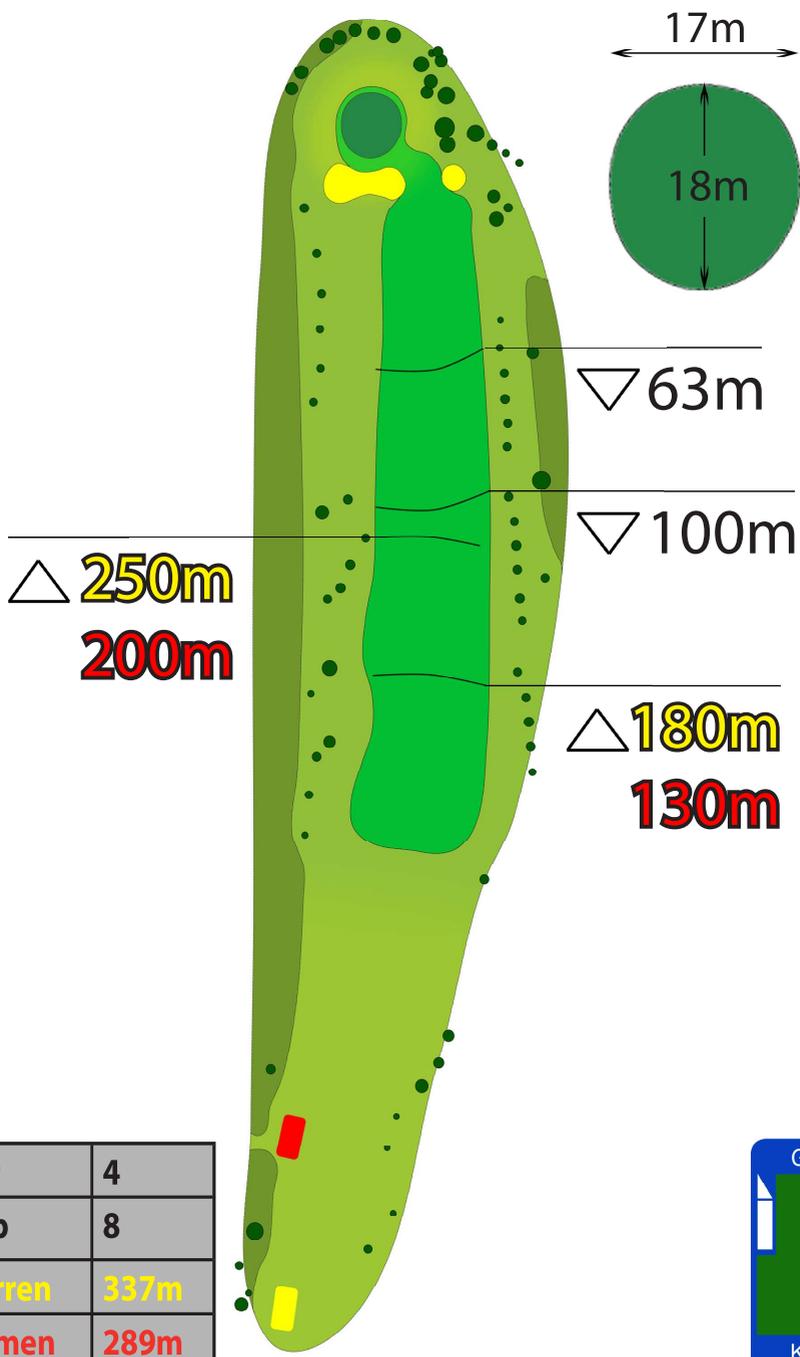




Loch 17

Par	4
Hcp	16
Herren	327m
Damen	292m



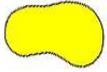


Loch 18

Par	4
Hcp	8
Herren	337m
Damen	289m



Legende



Bunker



Abschlag Herren



Weg



Abschlag Damen



Baum



Schutzhütte



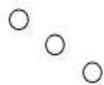
Wasser



Strommast



Wasser-
hindernis



Ausgrenze



Platzübersicht

